

```
import java.awt.Graphics;
import java.applet.Applet;
import java.awt.Color;

public class Pacman extends Applet
{
public void paint(Graphics g)
{
    setSize(800, 600);
    // Draw maze
    g.setColor(Color.BLACK);
    g.fillRect(0,0,800,600);
    g.setColor(Color.CYAN);
    g.fillRect(0,80,800,20);
    g.fillRect(0,500,800,20);
    // Draw PAC-MAN
    g.setColor(Color.yellow);
    g.fillArc(250, 150, 300, 300, 45, 270);

    // Draw 3 snacks
    g.setColor(Color.WHITE);
    g.fillOval(475, 260, 80, 80);
    g.fillOval(575, 260, 80, 80);
    g.fillOval(675, 260, 80, 80);
}
}
```