

```

import java.awt.*;
import java.applet.*;

public class LineArt extends Applet
{
    public void paint(Graphics g)
    {
        int width = 980;
        int height = 630;
        g.drawRect(10,10,width,height);

        // Draw bottom-left corner
        for(int i=0;i<70;i++) {
            g.drawLine(10, 10+9*i, 10+14*i, 640);
        }

        // Draw bottom-right corner
        for(int i=0;i<70;i++) {
            g.drawLine(990, 10+9*i, 990-14*i, 640);
        }

        // Draw top-right corner
        for(int i=0;i<70;i++) {
            g.drawLine(990, 10+9*i, 10+14*i, 10);
        }

        // Draw top-left corner
        for(int i=0;i<70;i++) {
            g.drawLine(10, 10+9*i, 990-14*i, 10);
        }

        // Draw inside rect
        g.drawRect(255, 168, 490, 315);

        //Draw bottom-left corner
        for(int i=0;i<35;i++) {
            g.drawLine(255, 168+9*i, 255+14*i, 483);
        }

        // Draw bottom-right corner
        for(int i=0;i<35;i++) {
            g.drawLine(745, 168+9*i, 745-14*i, 483);
        }
    }
}

```

```
// Draw top-right corner
for(int i=0;i<35;i++) {
    g.drawLine(745, 168+9*i, 255+14*i, 168);
}
```

```
// Draw top-left corner
for(int i=0;i<35;i++) {
    g.drawLine(255, 168+9*i, 745-14*i, 168);
}
}
}
```