

Benjamin Davidson

December 12, 2008

Section C

Il sera deux mille dix-huit et ce fait dix ans depuis les ennuis de Guillaume et Paul finissent. Dans le futur, la vie de Guillaume sera très intéressant, bizarre, et effrayant parce que la malédiction était vrai ! En fait, le père de Guillaume a dit, « La momie du général Toukanis n'est pas authentique » cacher qu'il est la momie. Cependant, ce ne sera pas très mal parce que Guillaume aura des défenses contre la malédiction. Quand Il marchera, Il cherchera pour une plante verte avec quatre feuilles parce qu'il sera heureux. Aussi, Guillaume aura le pied du lapin et la chaussure de un cheval pour protection. Malheureusement, Il n'épousera pas parce qu'il ne voudra pas sa femme avoir la malédiction aussi. Curieusement, pour travail, Il travaillera dans un magasin de couteau ! Le magasin sera en États-Unis. Il n'est pas bon travailler dans un magasin de couteau avec mauvais chance !

La vie de Paul sera très différent que le vie de Guillaume. Dans dix ans, Paul sera un super-homme avec beaucoup de pouvoirs. Il pourra fera voler, courra très très rapide, lancera chaleur avec ses yeux, Il sera très très fort, écouterà à les pensées de autre personnes, déplacera des objets avec son esprit, voyagera a travers le temps (et arrête le temps), et il sera imbattable. Avec les pouvoirs, il est le meilleur combattant d'ours dans les toutes terres. Dans le futur, Paul bagarrera contre un grand ours blanc avec ses mains nu. Naturellement, Paul gagnera. Mais après, un grand ours magique terrorisera États-Unis. Heureusement, Paul aidera les personnes qui habitent à États-Unis. Paul fera voler à États-Unis et lancera chaleur à l'ours

magique, mais la chaleur reflétera. Paul lancera un bâtiment à l'ours, mais l'ours évitera le bâtiment. Guillaume marchera de son magasin avec un boîte de couteau, regardera Paul, et tombera parce que il aura mauvais chance. Étonnamment, un couteau percera l'ours magique. A cause du couteau, l'ours mourira. Guillaume, pas Paul, sera un héros.